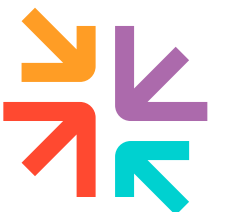


Diese Übersicht ist lediglich für interne und private Zwecke gedacht und darf in keinerlei Form weiterverbreitet werden.



EA Sports FC 25 (FIFA): Infos

- **Fußballsimulation:** Spieler*innen kontrollieren reale Fußballteams und -spiele und treten gegeneinander an
- **Karriere-Modus:** Leite als Manager*in einen Verein oder durchlaufe als Spieler*in deine Fußballkarriere
- **USK 12**



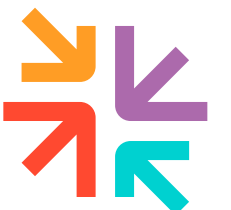
EA Sports FC 25 (FIFA): Gefahren

- Erhöhte **Kaufanreize**
- Druck zum **Vielspielen**
- Spiel enthält Mechanismen, die bei Spieler*innen einen **erhöhten Druck** aufbauen können, Käufe zu tätigen
- **Lootboxen** (Packs)
- **Soziale Verpflichtung** (im Teammodus)
- **Hoher investierter Wert**, Illusion von Fortschritt



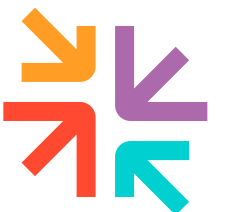
Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/ea-sports-fc-24/>

Bildquelle: Canva



EA Sports FC 25 (FIFA): Hilfestellung

- offline spielen und beim Online-Gehen klares Kaufmodell besprechen!
- Gefahrenpotenziale von Onlinespielen bewusst machen



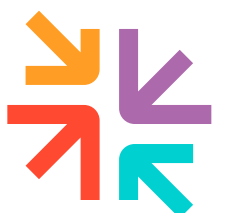
Roblox: Infos

- **Online-Plattform mit verschiedenen Minispielen:** Spieler*innen können selbst Minispiele erstellen oder die Spiele von anderen spielen.
- **Kreative Möglichkeiten,** selbst Welten und Minispiele zu erstellen.
- **Soziales Netzwerk:** ROBLOX ist ein Multiplayerspiel, was es ermöglicht, mit Freund*innen oder anderen Spieler*innen in Kontakt zu treten
- **Anlehnung an LEGO:** Kindgerechte Darstellung
- **USK 16!**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/roblox>

Bildquelle: <https://corp.roblox.com/press-kit>



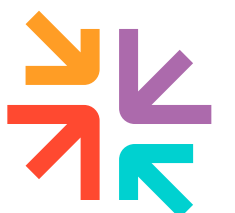
Roblox: Gefahren

- **Nicht alle Minispiele sind kinderfreundlich (Gewalt, Rassismus, Krieg)**, jedoch häufig für alle Spieler*innen frei zugänglich
- **Dauernutzung & Suchtpotenzial:** Spiele haben kein Ende, zudem werden immer wieder neue, passende Spiele vorgeschlagen
- Spiele animieren häufig dazu, **mit echtem Geld gekaufte In-Game-Währung** zu nutzen
- **Chat-Funktion:** Kinder können von anderen, ggf. fremden Personen angeschrieben werden



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/roblox>

Bildquelle: <https://corp.roblox.com/press-kit>



Roblox: Hilfestellung

→ unbedingt Altersgrenze beachten

Wenn dennoch früher gespielt wird:

→ ganz nah dran bleiben,

→ Kommunikation

→ Aufklärung: Reichweite/Problematik des Spiels erläutern und besprechen

→ klare Regeln zur Nutzung festlegen



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/roblox>

Bildquelle: <https://corp.roblox.com/press-kit>



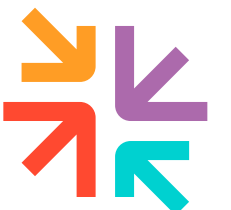
Brawl Stars: Infos

- Multiplayer-Actionspiel
- **Ziel:** Mit dem eigenen Team Gegner*innen besiegen und Ziele zu erfüllen, um neue Charaktere ("Brawler") freizuschalten
- **Verschiedene Spielmodi**
- **Kurze Runden** mit viel Abwechslung (Neue Charaktere/ Spielstile)
- **Comic-Stil**
- **USK 12**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/brawl-stars/>

Bildquelle: <https://brand.supercell.com/document/481#/-/brawl-stars/main-logo>



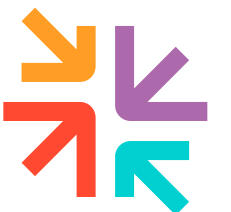
Brawl Stars: Gefahren

- **In-Game Käufe**, zufällige Objekte (Lootboxen)
- es dauert, die Inhalte freizuspielen, ohne Geld auszugeben
- ständige **Kaufanreize** und **Spielanreize**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/brawl-stars/>

Bildquelle: <https://brand.supercell.com/document/481#/-/brawl-stars/main-logo>



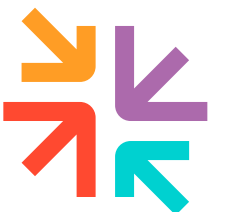
Brawl Stars: Hilfestellung

- Zeiten und Kaufregelungen sollten festgelegt werden!
- Spielablauf und -regeln vom Kind erklären lassen



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/brawl-stars/>

Bildquelle: <https://brand.supercell.com/document/481#/-/brawl-stars/main-logo>



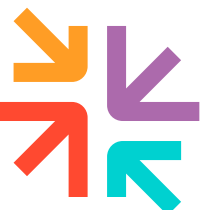
Fortnite: Infos

- Online-Multiplayer-Spiel
- **Battle Royale:** Spieler*innen sind alle gemeinsam auf einer immer kleiner werdenden Insel, man muss Gegner*innen besiegen, um am Ende als Letzte*r übrig zu bleiben
- **Shooting-Elemente** werden mit **kreativen Bauelementen** kombiniert
- Comichaft, kindlicher Spielstil
- **USK 12**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/fortnite-battle-royale/> & <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/fortnite-kreativmodus/>

Bildquelle: <https://www.gearboxpublishing.com/game/fortnite/>



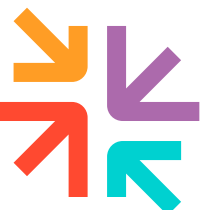
Fortnite: Gefahren

- **Gewalt** ist Teil des Spiels, ist jedoch sehr kindlich im Comic-Stil
- **In-Game-Käufe:** Beliebte Skins oder Tänze können mit echtem Geld gekauft werden, man benötigt sie aber nicht zum Gewinnen
- Möglich, über **Chatfunktion** mit Fremden in Kontakt zu kommen



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/fortnite-battle-royale/> & <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/fortnite-kreativmodus/>

Bildquelle: <https://www.gearboxpublishing.com/game/fortnite/>



Fortnite: Hilfestellung

- Sprechen über Gewalt im Spiel, Fairness und respektvollen Umgang miteinander
- Technische Schutzfunktionen nutzen
- Mitspielen und erleben



Minecraft: Infos

- **Sandbox-Spiel:** Die Spielwelt besteht aus Blöcken, die Spieler*innen frei zerstören oder umbauen können – kreative Entfaltung möglich.
- **Abenteuermodus:** Spieler*innen müssen in der Welt gegen Gefahren, z. B. Spinnen und Zombies, kämpfen.
- Spiel hat sehr **simple 3D-Grafik**
- **Kaum Vorgaben:** Spieler*innen können sich komplett frei kreativ ausleben.
- Wird teils auch in Bildungs- oder pädagogischen Kontexten eingesetzt
- **USK 6**, beim Überlebens- und Hardcoremodus ist höheres Alter empfohlen

Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/minecraft/>

Bildquelle: Canva



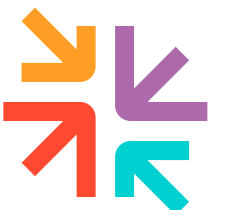
Minecraft: Gefahren

- **Keine bekannten Dark Patterns**
- Jedoch: Sehr immersiv – **Spielzeit muss im Auge behalten werden**
- Im **Mehrspielermodus**: Teilweise **fehlende Kontrolle** über Inhalte, Bauten oder z. B. Nutzernamen anderer



Minecraft: Hilfestellung

- Technische Schutzfunktionen nutzen
- Festlegen, welcher Modus gespielt wird und entsprechende Regeln festlegen
- Gefahrenpotenziale von Onlinespielen bewusst machen



Marvel Rivals: Infos

- **Third-Person-Heroshooter im Marveluniversum:**
Spieler*innen können in die Rolle von Marvel-Superhelden schlüpfen und in Teams gegeneinander antreten
- **Interaktive Karten & zerstörbare Umgebungen:**
Dynamischer Spielspaß
- **Teamarbeit:** Durch bestimmte Gruppenkonstellationen kann die Kampfeffizienz der Spieler*innen maximiert werden
- Fünf verschiedene Spielmodi möglich
- **Free to Play** und **niederschwellig zugänglich**
- **USK 12**



Quellen:

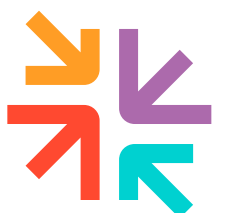
<https://www.psychologyofgames.com/2025/01/psychology-and-marvel-rivals/>

<https://www.gamestar.de/artikel/marvel-rivals-test-steam-pc-ps5-review,3424410.html>

<https://www.marvelrivals.com/>

<https://www.internetmatters.org/de/advice/apps-and-platforms/online-gaming/marvel-rivals/>

Bildquelle: <https://www.marvelrivals.com/media/>



Marvel Rivals: Gefahren

- **Kein Pay 2 Win:** Es können nur kosmetische Inhalte gekauft werden
- **In-Game-Währung:** Kann gekauft oder im Spiel durch zeitbegrenzte Aufgaben verdient werden
- Battle-Pässe: Kostenlose und kostenpflichtige Battlepässe verfügbar
- **Beim kostenlosen Battlepass:** Nach bestimmtem Zeitraum geht gewonnene Währung verloren und noch nicht freigeschaltete Inhalte sind nicht mehr zugänglich → **Fear Of Missing Out**, kostenpflichtiger Battle Pass könnte hier als sichere Alternative erscheinen
- **Relativ feindselige Online-Community**, kein ausreichendes Reportsystem
- **Chinakritische Zäsur**

Quellen:

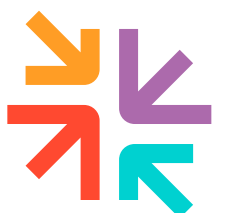
<https://www.psychologyofgames.com/2025/01/psychology-and-marvel-rivals/>

<https://www.gamestar.de/artikel/marvel-rivals-test-steam-pc-ps5-review,3424410.html>

<https://www.marvelrivals.com/>

<https://www.internetmatters.org/de/advice/apps-and-platforms/online-gaming/marvel-rivals/>

Bildquelle: <https://www.marvelrivals.com/media/>



Marvel Rivals: Hilfestellung

- Chatfunktion einschränken
- Blick auf Ausgaben behalten



Quellen:

<https://www.psychologyofgames.com/2025/01/psychology-and-marvel-rivals/>

<https://www.gamestar.de/artikel/marvel-rivals-test-steam-pc-ps5-review,3424410.html>

<https://www.marvelrivals.com/>

<https://www.internetmatters.org/de/advice/apps-and-platforms/online-gaming/marvel-rivals/>

Bildquelle: <https://www.marvelrivals.com/media/>



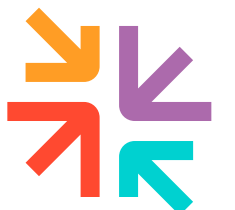
Grand Theft Auto (GTA): Infos

- **Gewalthaltiges Actionspiel**, in dem die Spieler*innen in einer offenen Welt in die **Rolle eines Gangsters** schlüpfen
- **Vielfältige Möglichkeiten in einer offenen Welt**, z. B. Auto stylen, ins Fitnessstudio gehen, Helikopter fliegen – aber auch Autodiebstähle und Raubüberfälle organisieren und durchführen.
- **Abwechslungsreich gestaltete Landschaft**, angelehnt an Los Angeles.
- **USK 18 – für Kinder und Jugendliche ungeeignet**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/grand-theft-auto-gta-v/>

Bildquelle: https://gta.fandom.com/wiki/Grand_Theft_Auto_V/Screenshots?utm_source=chatgpt.com&file=Trevor-GTAV-BurningCar.jpg#Pre-release_screenshots_for_the_original_version



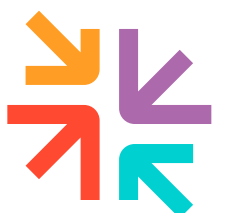
Grand Theft Auto (GTA): Gefahren

- **Kriminalisierung als Spielmechanik:** Hoch kriminalisiert, gewalttätige und sexualisierte Inhalte – von Sexclubs, bis hin zu gewalttätigen Raubüberfällen und Folter und Amokläufen ist hier alles möglich. Dies kann zur **Desensibilisierung** führen.
- **Protagonist*innen sehr überspitzt stereotyp dargestellt** und können **problematische, diskriminierende Werte** vermitteln.
- **Sexistische, diskriminierende und stereotypisierende Darstellung** von Frauen und Minderheiten
- Im Onlinemodus: Gewalttaten gegen andere Spieler*innen möglich, teils sehr unfreundliche, beleidigende Community



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/grand-theft-auto-gta-v/>

Bildquelle: https://gta.fandom.com/wiki/Grand_Theft_Auto_V/Screenshots?utm_source=chatgpt.com&file=Trevor-GTAV-BurningCar.jpg#Pre-release_screenshots_for_the_original_version



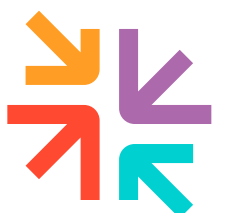
Grand Theft Auto (GTA): Hilfestellung

- GTA gehört nicht Kinderhände
- Wenn Kinder GTA bei Anderen spielen sollten: nicht verurteilen, sondern auffangen und Fragen stellen, um Erlebtes gemeinsam zu verarbeiten; andere Eltern auf die Problematik hinweisen



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/grand-theft-auto-gta-v/>

Bildquelle: https://gta.fandom.com/wiki/Grand_Theft_Auto_V/Screenshots?utm_source=chatgpt.com&file=Trevor-GTAV-BurningCar.jpg#Pre-release_screenshots_for_the_original_version



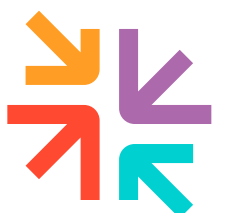
Clash Royale: Infos

- **Strategisches Kartenspiel**, bei dem geschickt Karten gesetzt werden müssen
- Es kann **gegen KI oder gegen andere Mitspieler*innen** gespielt werden
- **Kurze, drei Minuten dauernde Runden**, in denen geschickt Karten eingesetzt werden müssen, um Türme zu zerstören
- **Free 2 Play** (kostenlos)
- **USK 12**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/clash-royale/>

Bildquelle: <https://fankit.supercell.com/d/BmehSDJrZNff/game-assets-1>



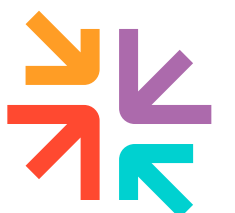
Clash Royale: Gefahren

- **Einfaches Spielprinzip**, in dem die Spieler*innen schnell mit Erfolgen belohnt werden, was **Anreize schafft, immer weiterzuspielen**
- In Verbindung mit kurzen Runden: **Spielzeit wird schnell aus Augen verloren**
- Beim Spielen wird nur gegen Gegner*innen gespielt, die ein ähnliches Spielniveau und Kartendeck haben, wie man selbst – **Gewinne sind so immer möglich**
- **Free 2 Play, Käufe** zum Gewinnen nicht notwendig – jedoch **erleichtern** sie den **Levelaufstieg stark**
- Während der Spiele können sich die Spieler*innen mit anderen austauschen – das können Freund*innen, aber auch Fremde sein. **Chats sind wenig moderiert, Beleidigungen oder Cybergrooming** kann die Folge sein



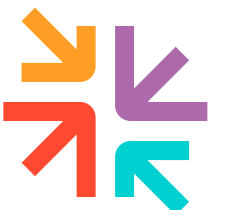
Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/clash-royale/>

Bildquelle: <https://fankit.supercell.com/d/BmehSDJrZNff/game-assets-1>



Clash Royale: Hilfestellung

- Technische Schutzfunktionen nutzen
- Zeiten sollten festgelegt werden!
- Spielablauf und -regeln vom Kind erklären lassen



Hay Day: Infos

- **Spieler*innen übernehmen eine kleine Farm und kümmern sich darum:** Anbauen von Pflanzen, Pflege von Tieren, etc.
- **Farm entwickelt sich im Spielverlauf weiter.** Mehr Erfahrung: Mehr Spieloptionen.
- **Bunte, farbenfrohe Grafik und simples Spielprinzip**
- **USK 12**



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/hay-day/>

Bildquelle: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supercell.hayday>



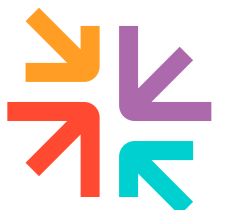
Hay Day: Gefahren

- **Inhalte sind kindgerecht** aufgearbeitet, auch jüngere Zielgruppe kann das Spiel schon gut spielen
- Um Gegenstände zu kaufen, ist **In-Game-Währung nötig**. Diese kann durch **Aufträge im Spiel oder durch echtes Geld erworben** werden
- Gerade Diamanten sind beliebt, da sie die oft **lange Wartezeit im Spiel verkürzen** können → Aufpassen, dass **Orientierung an diese Wartezeiten** nicht den Alltag beeinträchtigt!
- **Allgemein geringer Handlungsdruck, außer bei Wettbewerben** gegen andere Mitspieler*innen
- **Chat ist moderiert, hat jedoch Lücken** (z. B. rassistische Farmnamen, etc.)



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/hay-day/>

Bildquelle: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supercell.hayday>



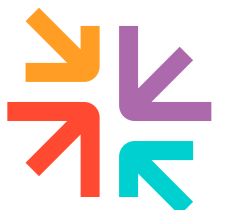
Hay Day: Hilfestellung

→ Kaufregelungen sollten festgelegt werden!



Quelle: <https://spieleratgeber-nrw.de/spiel/hay-day/>

Bildquelle: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supercell.hayday>



TikTok & Instagram: Infos

- **Social-Media-Plattformen**, auf der Bilder, Videos und Storys geteilt und mit Filtern oder Soundeffekts gestaltet werden können und sich mit anderen Menschen ausgetauscht wird
- **Verschiedene Inhalte:** Challenges, Tänze, Comedy, Trends, Bildungsinhalte oder aktuelles Tagesgeschehen
- Aktuell die **erfolgreichsten sozialen Plattformen**
- Von 59% (TikTok) bzw. 62% (Instagram) der Jugendlichen täglich oder regelmäßig genutzt
- **Playstore: USK 12, AGBs: ab 13 Jahren**



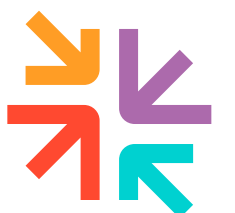
Quellen:

<https://digitale-schule.hessen.de/digitale-kompetenzen/beratungsstelle-jugend-und-medien-hessen/tipps-der-beratungsstelle/was-ist-eigentlich-tiktok>

<https://www.nachrichtenleicht.de/tiktok-usa-abgeschaltet-100.html>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



TikTok & Instagram: Infos

- **Große, internationale Reichweite**
- **Sehr schnellelebige Apps** mit unendlich viel Content
- Durch Algorithmus **stark an die individuellen Interessen angepasst**
- **Aktive Teilhabe:** Niederschwelliger Zugang zu Inhalten, einfach sich selbst darzustellen
- **Großer popkultureller Einfluss:** Inhalte von TikTok werden schnell Teil der Jugendsprache und -kultur, wichtige Plattformen für Influencer*innen und Stars



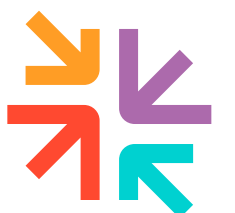
Quellen:

<https://digitale-schule.hessen.de/digitale-kompetenzen/beratungsstelle-jugend-und-medien-hessen/tipps-der-beratungsstelle/was-ist-eigentlich-tiktok>

<https://www.nachrichtenleicht.de/tiktok-usa-abgeschaltet-100.html>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



TikTok & Instagram: Gefahren

- **Infinite Scroll:** Content kann nahtlos eins nach dem anderen angezeigt werden, was zur Dauernutzung verleitet. Gleichzeitig: Keine Kontrolle, was als nächstes gezeigt wird, FOMO
- **Filterblasen:** Der Algorithmus ist so eng auf die eigenen Interessen zugeschnitten, dass kaum andere Inhalte angezeigt werden – Einfluss auf Meinungsbildung.
- **Problematische Inhalte:** rechtsextreme Parteien oder Influencer*innen nutzen die Plattformen, um ihre Meinung kund zu tun und Menschen zu beeinflussen, Hälfte der Nutzer*innen hat Hassbotschaften wahrgenommen, problematische Trends, Challenges, Einfluss auf Selbstbild, versteckte/ungekennzeichnete Werbung, Konsum
- **Content kann leicht viral gehen:** Cybermobbing, Cybergrooming, fehlende Kontrolle über Inhalte
- **TikTok/Instagram-Shop:** Konsum von Produkten über App möglich



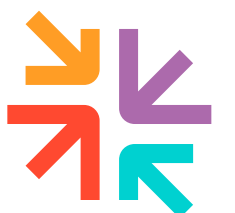
Quellen:

<https://digitale-schule.hessen.de/digitale-kompetenzen/beratungsstelle-jugend-und-medien-hessen/tipps-der-beratungsstelle/was-ist-eigentlich-tiktok>

<https://www.nachrichtenleicht.de/tiktok-usa-abgeschaltet-100.html>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



TikTok & Instagram: Hilfestellung

Begleitung (wenn früher benutzt wird):

- ganz nah dran bleiben
- Kommunikation & Aufarbeiten
- Aufklärung: Reichweite/Problematik der App erläutern und besprechen
- anschauen, welchen Menschen gefolgt wird und wer dahinter steckt

Technische Schutzfunktionen in der App nutzen:

- Eingeschränkter Modus(TikTok) / Teen Konto (Instagram)
- Begleiteter Modus (TikTok)
- Datenschutzeinstellungen
- Über Rechte aufklären: blockieren, melden, einschränken, Content/Konten stummschalten

Quellen:

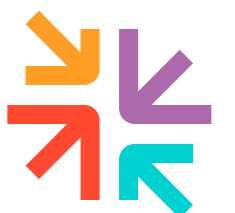
<https://digitale-schule.hessen.de/digitale-kompetenzen/beratungsstelle-jugend-und-medien-hessen/tipps-der-beratungsstelle/was-ist-eigentlich-tiktok>

<https://www.nachrichtenleicht.de/tiktok-usa-abgeschaltet-100.html>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

<https://tinyurl.com/Instagram-Leitfaden>

Bildquelle: Canva



Snapchat: Infos

- **Social-Media-Plattformen**, auf der man mit anderen (bearbeitete) Bilder, Videos hin- und herschicken kann und die nur für kurze Zeit verfügbar sind.
- Häufig als **Messenger** verwendet
- Neben den klassischen Funktionen stehen außerdem weitere Eigenschaften zur Verfügung: Stories, Snap Map, Games, Influencer*innen-Profile, Sprach- und Videoanrufe, My AI, Snapchat+
- Aktuell die **erfolgreichsten sozialen Plattformen**
- Von 52% der Jugendlichen täglich oder regelmäßig genutzt
- **Playstore: USK 12, AGBs: ab 13 Jahren**

Quellen:

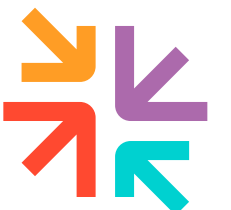
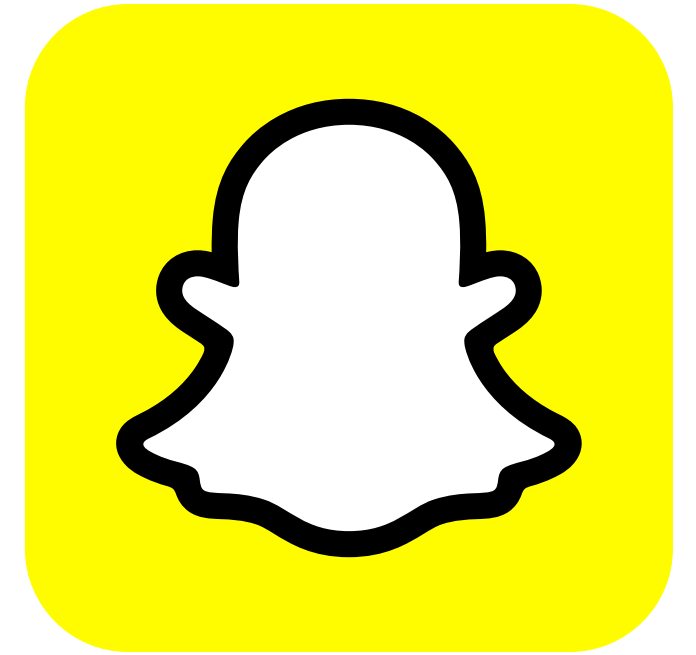
<https://www.schau-hin.info/sicherheit-risiken/snapchat-sicher-einrichten-das-sind-die-risiken>

<https://www.klicksafe.de/snapchat>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

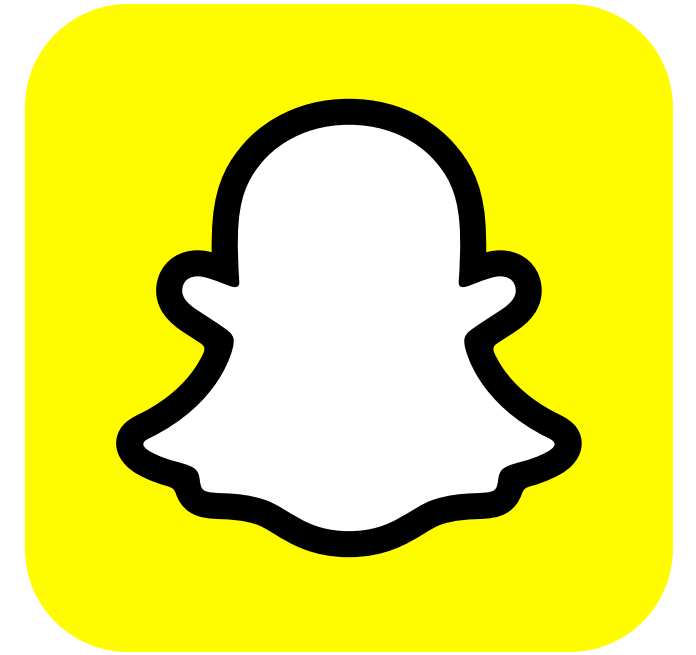
<https://parents.snapchat.com/family-center?lang=de-DE>

Bildquelle: Canva



Snapchat: Gefahren

- Snapchat bietet die Möglichkeit, **virtuelle Währung** (Snap Tokens) und **Geschenke** für Creator*innen zu kaufen
- **Werbung und Konsum** durch Influencer*innen
- Funktionen wie **Snap Map** verleiten dazu, den privaten Standort zu teilen
- Kinder sind dazu geneigt, **private und intime Aufnahmen** zu teilen, da Snaps nur kurze Zeit verfügbar sind; allerdings können Screenshots oder mit anderen Geräten Bilder gemacht werden
- **FOMO und sozialer Druck** durch Snapstreaks/Flammen-Emojis → je mehr "Streaks" desto besser die Freundschaft



Quellen:

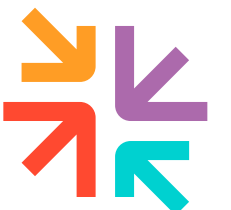
<https://www.schau-hin.info/sicherheit-risiken/snapchat-sicher-einrichten-das-sind-die-risiken>

<https://www.klicksafe.de/snapchat>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

<https://parents.snapchat.com/family-center?lang=de-DE>

Bildquelle: Canva



Snapchat: Hilfestellung

Begleitung (wenn früher benutzt wird):

- ganz nah dran bleiben
- Kommunikation & Aufarbeiten
- Aufklärung: Reichweite/Problematik der App erläutern und besprechen
- anschauen, welchen Menschen gefolgt wird und wer dahinter steckt

Technische Schutzfunktionen in der App nutzen:

- Family Center (Einsicht in Freundesliste, Überwachung von Chat-Kontakten, Meldung verdächtiger Nutzer, Schutz der Privatsphäre)
- Datenschutzeinstellungen
- Über Rechte aufklären: blockieren, melden, einschränken, Content/Konten stummschalten

Quellen:

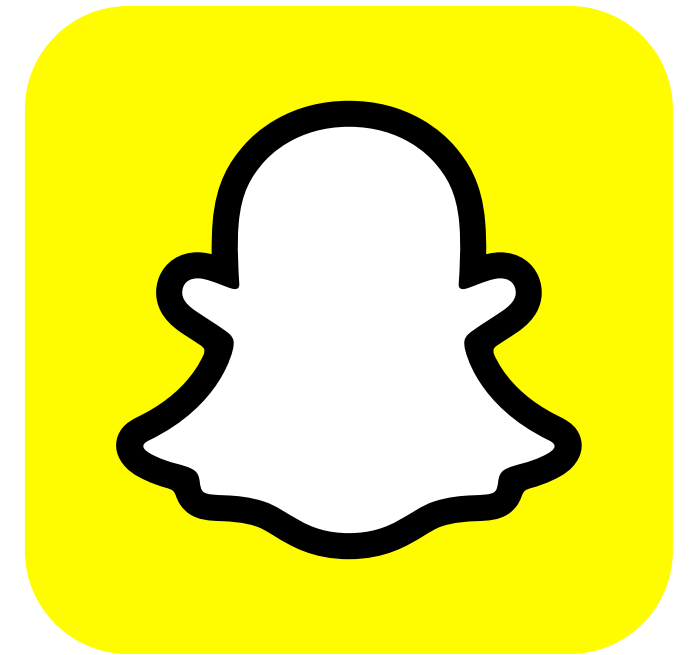
<https://www.schau-hin.info/sicherheit-risiken/snapchat-sicher-einrichten-das-sind-die-risiken>

<https://www.klicksafe.de/snapchat>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

<https://parents.snapchat.com/family-center?lang=de-DE>

Bildquelle: Canva



YouTube: Info

- **Video-Plattform**, auf der man verschiedene Genres von Videos schauen kann, z.B. Let's Plays, Streams, Musikvideos, Comedy, Doku, Unterhaltung, Aufklärung, Vlogs, Shorts usw.
- Starke Bindung an Community durch hohe Interaktivität mit Creator*innen
- Seit langer Zeit die **erfolgreichste Video-Plattform**
- Von 66% der Jugendlichen täglich oder regelmäßig genutzt
- **Playstore: USK 12**
- **AGBs:**
 - **Unter 16 Jahren** können Kinder nur mit Zustimmung und Einrichtung durch die Eltern ein Google-Konto und damit YouTube nutzen; die Eltern verwalten dabei das Konto
 - **Unter 18 Jahren** ist für jede YouTube-Nutzung grundsätzlich die elterliche Zustimmung erforderlich; erst **ab 18** ist eine vollumfängliche, eigenständige Nutzung möglich
- **YouTube-Kids:** Eltern stellen selbstständig über den Family-Link das Nutzungsalter des Kindes ein

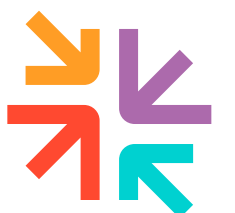


Quellen:

<https://www.klicksafe.de/youtube>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



YouTube: Gefahren

- **Endloser Content**, vor allem bei Shorts, FOMO
- Problematische Trends, Challenges und Content und entsprechende Content Creator*innen
- **Filterblasen**: Der Algorithmus ist so eng auf die eigenen Interessen zugeschnitten, dass kaum andere Inhalte angezeigt werden – Einfluss auf Meinungsbildung.
- Auch bei **YouTube Kids** kann nicht garantiert werden, dass der Jugendschutzfilter 100% zuverlässig ist
- **Content kann leicht viral gehen**: Cybermobbing, Cybergrooming, fehlende Kontrolle über Inhalte
- Versteckte/ungekennzeichnete **Werbung, Konsum**

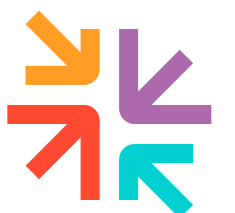


Quellen:

<https://www.klicksafe.de/youtube>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



YouTube: Hilfestellung

Begleitung (wenn früher benutzt wird):

- ganz nah dran bleiben
- Kommunikation & Aufarbeiten
- Aufklärung: Reichweite/Problematik der App erläutern und besprechen
- anschauen, welchen Menschen gefolgt wird und wer dahinter steckt

Technische Schutzfunktionen in der App nutzen:

- YouTube Kids
- Privatsphäre-Einstellungen
- Über Rechte aufklären: blockieren, melden, einschränken, Content/Konten stummschalten

Quellen:

<https://www.klicksafe.de/youtube>

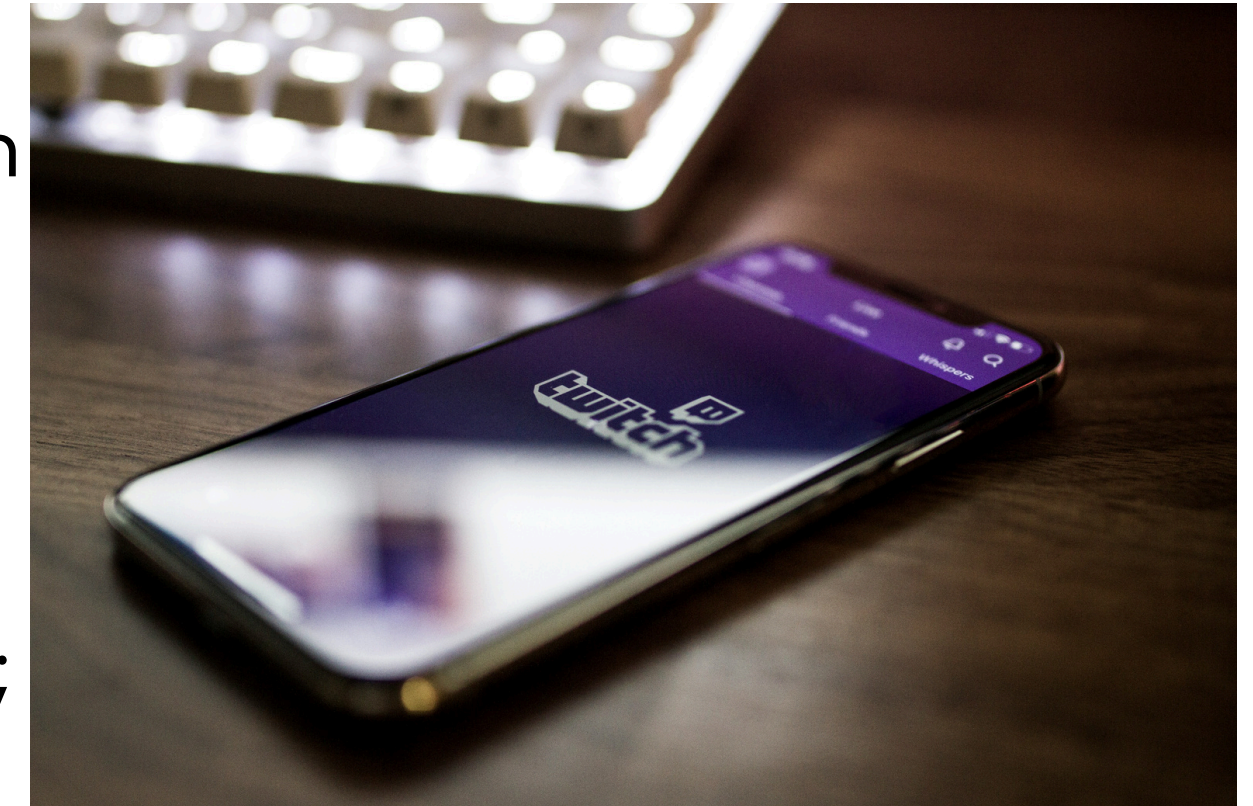
<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: Canva



Twitch: Infos

- **Livestreaming-Plattform**, auf der man vor allem Livevideos schauen und mit Creator*innen interagieren kann; besonders beliebt in der Gaming-Szene z.B. für professionelle eSports-Turniere, Streams
- Von 14% der Jugendlichen täglich oder regelmäßig genutzt
- **Playstore USK 16**; laut AGBs Mindestalter von 13 Jahren; Jugendliche **zwischen 13 und 18 Jahren** Nutzung nur mit dem Einverständnis der Eltern, was bei der Anmeldung allerdings nicht aktiv abgefragt wird



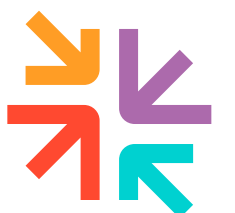
Quellen:

<https://www.schau-hin.info/grundlagen/streaming-plattform-twitch-fuer-kinder>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

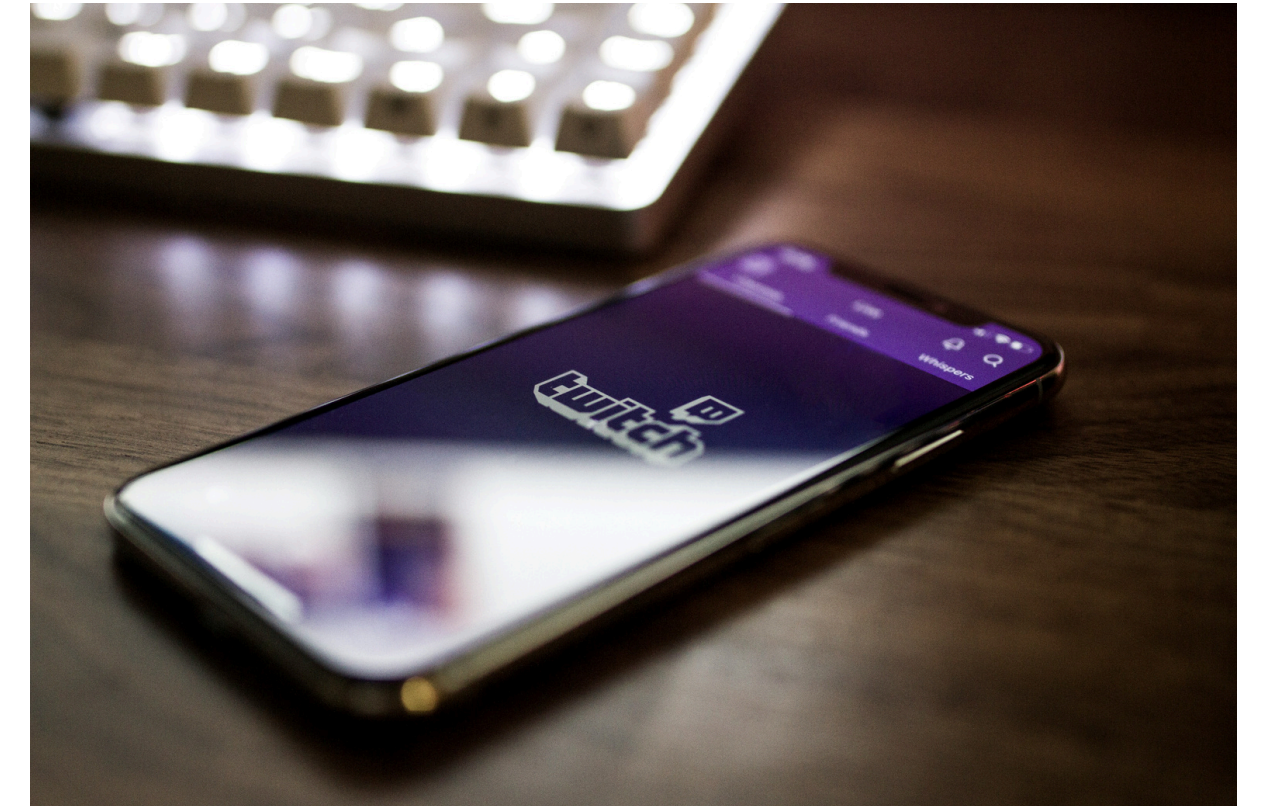
<https://safety.twitch.tv/s/article/Guide-Parents-Educators?language=de>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/space-grau-iphone-x-smartphone-eingeschaltet-DrL-cwqD6tM>



Twitch: Gefahren

- Obwohl z.B. Gaming im Vordergrund steht, stecken echte Personen mit echten und teils **problematischen Meinungen und Reaktionen** dahinter
- Zuschauende können Streamer*innen aktiv **Geschenke** machen und damit für sie **Geld** ausgeben
- Zuschauende werden teilweise aufgefordert etwas zu tun z.B. **Mutproben**
- Versteckte/ungekennzeichnete **Werbung, Konsum**



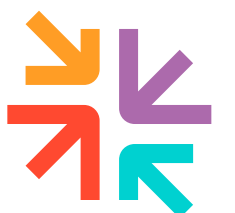
Quellen:

<https://www.schau-hin.info/grundlagen/streaming-plattform-twitch-fuer-kinder>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

<https://safety.twitch.tv/s/article/Guide-Parents-Educators?language=de>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/space-grau-iphone-x-smartphone-eingeschaltet-DrL-cwqD6tM>



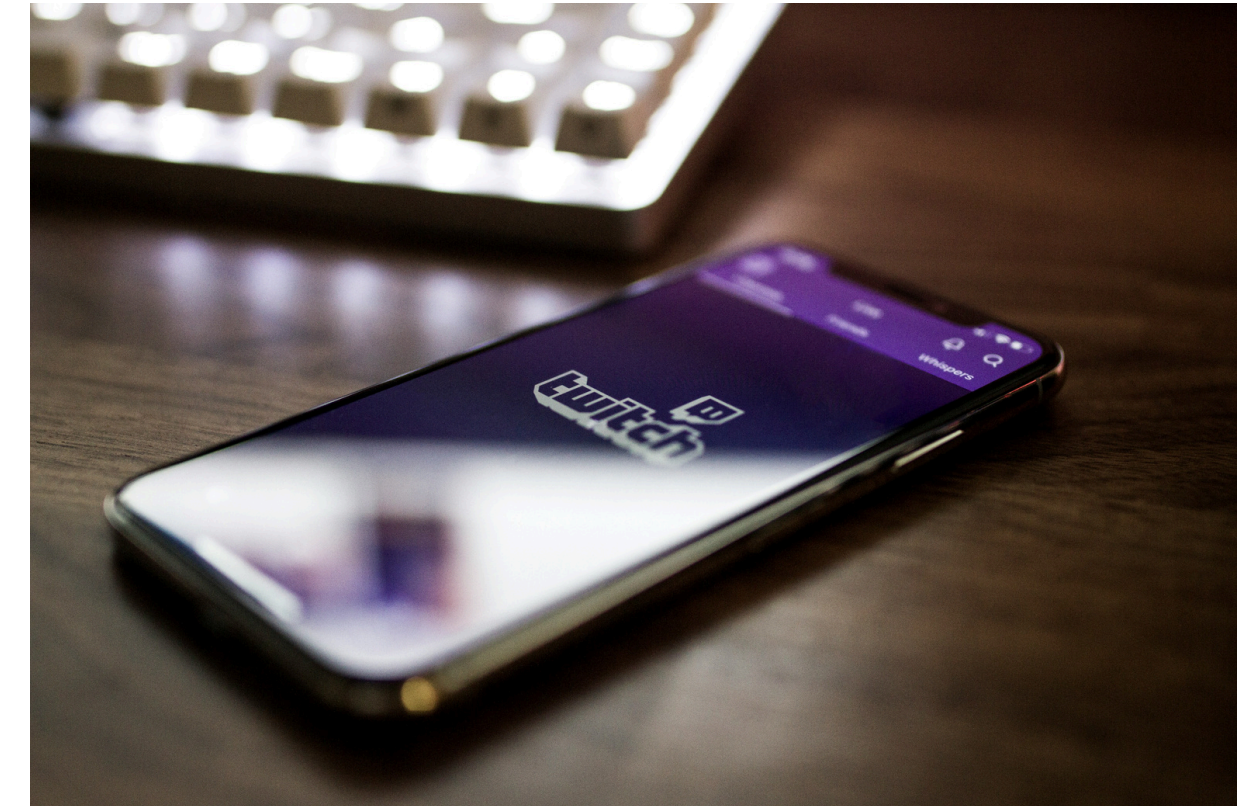
Twitch: Hilfestellungen

Begleitung (wenn früher benutzt wird):

- ganz nah dran bleiben
- Kommunikation & Aufarbeiten
- Aufklärung: Reichweite/Problematik der App erläutern und besprechen
- anschauen, welche Menschen geschaut werden und wer dahinter steckt

Technische Schutzfunktionen in der Plattform nutzen:

- Chatfilter anmachen
- Moderationseinstellungen verwalten
- Inhaltskennzeichnung beachten
- Unerwünschte Inhalte ausblenden
- Privatsphäreereinstellungen
- Über Rechte aufklären: blockieren, melden, einschränken, Content/Konten stummschalten



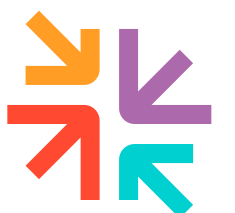
Quellen:

<https://www.schau-hin.info/grundlagen/streaming-plattform-twitch-fuer-kinder>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

<https://safety.twitch.tv/s/article/Guide-Parents-Educators?language=de>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/space-grau-iphone-x-smartphone-eingeschaltet-DrL-cwqD6tM>



Discord: Infos

- **Chat-Plattform**, auf der in verschiedenen Chaträumen mit Menschen kommunizieren kann – schriftlich, mit Audio und Video; besonders beliebt in der Gaming-Szene z.B. für parallele Kommunikation während gemeinsamen Zockens
- Von 21% der Jugendlichen täglich oder regelmäßig genutzt
- **Playstore USK 18**; laut AGBs Mindestalter von 16 Jahren; Jugendliche **zwischen 16 und 18 Jahren** Nutzung nur mit dem Einverständnis der Eltern, was bei der Anmeldung allerdings nicht aktiv abgefragt wird

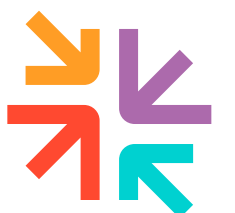


Quellen:

<https://www.klicksafe.de/news/was-eltern-ueber-discord-wissen-muessen>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/ein-handy-das-auf-einem-holztisch-sitzt-eig1fDS9bG0>



Discord: Gefahren

- **In-App-Käufe und Trading** von Gegenständen oder Skills, **Betrug**
- **Kontakt zu Fremden, Cybergrooming, Cybermobbing**
- **Meldeprozesse** kompliziert und unzureichend; Nachrichten können gelöscht werden und damit Täter schwerer fassbar
- **Pornografische Inhalte** sind erlaubt, Altersüberprüfung nur bei der Anmeldung
- Stichprobenartige Kontrolle wies außerdem **rassistische, gewaltverherrlichende und verschwörungstheoretische Inhalte** auf

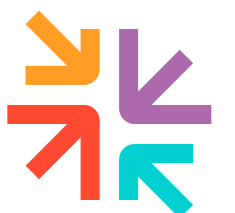


Quellen:

<https://www.klicksafe.de/news/was-eltern-ueber-discord-wissen-muessen>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/ein-handy-das-auf-einem-holztisch-sitzt-eig1fDS9bG0>



Discord: Hilfestellung

Begleitung (wenn früher benutzt wird):

- Account gemeinsam anlegen (vor allem richtiges Geburtsdatum!)
- ganz nah dran bleiben
- Kommunikation & Aufarbeiten
- Aufklärung: Reichweite/Problematik der App erläutern und besprechen
- Klare Nutzungsregeln aufstellen

Technische Schutzfunktionen in der Plattform nutzen:

- Family Center (Einsicht in Freundesliste und Server, Überblick über Kontakte und Interaktionen, Transparenz ohne Zugriff auf Chat-Inhalte)
- Privatsphäreereinstellungen
- Gemeinsam Meldeprozess durchgehen und erklären

Quellen:

<https://www.klicksafe.de/news/was-eltern-ueber-discord-wissen-muessen>

<https://mpfs.de/studie/jim-studie-2024/>

Bildquelle: <https://unsplash.com/de/fotos/ein-handy-das-auf-einem-holztisch-sitzt-eig1fDS9bG0>

